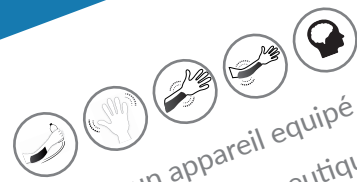




GLOREHARIA



Gloreha Aria est un appareil équipé de capteurs destiné au traitement thérapeutique du membre supérieur et pour l'entraînement cognitif. Les jeux interactifs encouragent les mouvements libres des bras, des poignets et des mains dans l'espace, sans lutter contre la gravité. La préparation est immédiate: il n'y a pas d'équipement du patient. Gloreha Aria est à la portée de tous les centres de rééducation et de physiothérapie qui traitent les patients présentant un déficit moteur du membre supérieur.

JEUX INTERACTIFS

Rééducation et amusement: le logiciel propose plusieurs exercices stimulants et récréatifs, basés sur des mouvements actifs du membre supérieur détectés par des capteurs. L'interface graphique implique

le patient et améliore l'aspect ludique du traitement. Pour l'exercice moteur, le patient guide un personnage de jeu dans l'exécution de tâches de différentes complexités. Le logiciel enregistre les niveaux de performance.



Ramassez les champignons et entraînez aux mouvements de préhension



Évitez les obstacles et entraînez la flexion et l'extension du poignet

Rehabilitation dose is a key point in treatment path. Interactive and challenging games help to increase the time of treatment as well as patients' motivation and compliance.

"The introduction of [Gloreha] has as its objective to support the work of the physiotherapist, to increase the intensity of the therapies administered and contain treatment costs".

F. Vanoglio - ClinRehabil. 2016 Apr 7

New technologies help to avoid patient's frustration, boredom and discouragement. In this way they can positively influence the results of a rehabilitation process.

- Les mouvements détectés par les capteurs varient en fonction du modèle utilisé: flexion-extension des doigts, prono-supination du poignet, déviation radiale-ulnaire, flexion-extension du poignet, mouvements du bras sur le plan vertical et horizontal (avant-arrière, gauche-droite, haut-bas)
- Le niveau de difficulté de l'exercice peut être programmé par le thérapeute ou auto-adapté en fonction des performances du patient
- Le patient est libre de déplacer activement le bras dans l'espace, grâce à un système de compensation du poids
- Tous les scores du jeu peuvent être visualisés à l'écran et téléchargés au format pdf/excel



Disponible en

Gloreha Workstation Plus • Gloreha Sinfonia • Gloreha Sinfonia Plus • Gloreha Aria





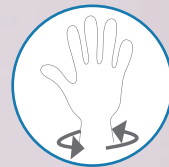
DÉVIATION
RADIALE/ULNAIRE



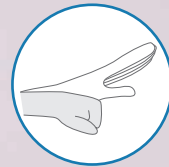
FLEXION
EXTENSION



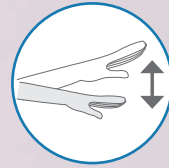
PRONATION
SUPINATION



OUVERTURE
FERMETURE



HAUT/BAS



DROITE/GAUCHE



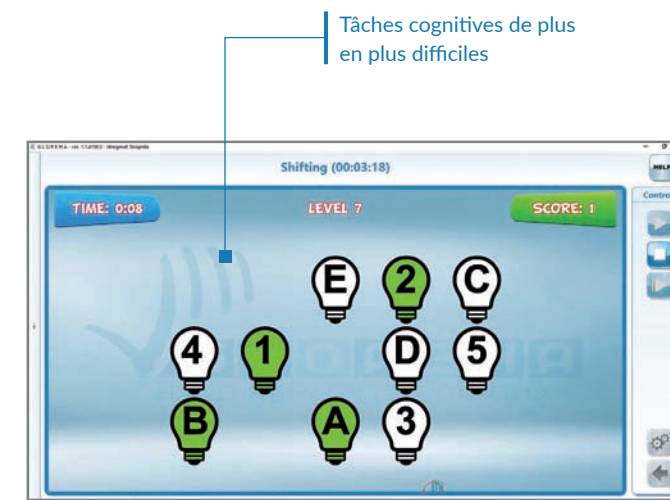
AVANT/ARRIÈRE



EXERCICES COGNITIFS

Dans un processus de rééducation complet, la récupération neuro-cognitive doit favoriser la récupération motrice. Des exercices spécifiques, développés par l'équipe Gloreha avec l'aide de neuropsychologues, permettent d'acquérir des habiletés cognitives telles que l'attention, la

résolution de problèmes, la mémoire, l'adaptation sélective, l'attention partagée, l'exploration visuo-spatiale, etc. La combinaison de tâches motrices et cognitives forme également l'attention partagée, une habileté de la plus haute importance pour la réalisation de nombreuses AVQ (Activités de la Vie Quotidienne).



Tâches cognitives de plus en plus difficiles



Différents niveaux de difficulté pour l'entraînement progressif des compétences en évolution constante

Cognitive training stimulates neuroplasticity: the ability of the nervous system to respond to intrinsic and extrinsic stimuli by reorganizing its structure, function, and connections.

The aging of the population brings with it an increase in cases of dementia and neurocognitive problems due to brain damage. Computerized cognitive treatments are an excellent treatment to prevent this phenomenon.

It is not easy for patients to understand and admit their cognitive deficits. Combining cognitive exercises with motor tasks can facilitate patients' compliance and motivation.



- Le niveau de difficulté s'adapte automatiquement en fonction des capacités du patient
- L'aspect ludique et la combinaison de tâches motrices facilitent le niveau de conformité du patient au déficit cognitif
- Les principes fondamentaux du traitement neuropsychologique ont été inclus dans les exercices proposés
- Couleurs, chiffres, images, cartes à jouer: le logiciel propose des exercices interactifs de stimulation cognitive, adaptés au patient
- Les patients et les thérapeutes ont un retour d'information immédiat sur la tendance de performance, automatiquement fourni par le système

Leap Motion® Technology

Available in

Gloreha Workstation Plus • Gloreha Sinfonia Plus • Gloreha Aria



COMPENSATION DU MEMBRE SUPÉRIEUR

Les appareils Gloreha sont équipés de deux supports dynamiques qui permettent au patient de déplacer le membre supérieur sans avoir à lutter contre la gravité. Le niveau de compensation est calibré en fonction du poids du bras et des capacités de contrôle et de

mouvements résiduels du patient. Ces supports sont particulièrement utiles pendant l'entraînement fonctionnel, car sinon, il ne serait souvent pas possible de soulager suffisamment le poids du membre supérieur.

SUPPORTS FACILITANT LE MOUVEMENT DES PATIENTS DANS TOUTES LES DIRECTIONS

LÉGER ET CONFORTABLE

12 NIVEAUX DE COMPENSATION

The introduction of a weight compensator for the upper limb in post-stroke rehabilitation improves the quality of movements, reduces patient effort and allows an increase in the number of repetitions of the motor task.

Arm supports allow widening the work area during reaching exercises and are therefore particularly useful during the training of ADLs.



IDROGENET SRL

Via Monsuello, 246
25065 Lumezzane (BS) ITALY
Phone/Fax +39.030.871932
info@gloreha.com
www.gloreha.com